

# PROJECT BINA QURANI

Menyusun Media Broadcasting untuk Program Live Streaming

Disusun oleh:

Seluruh Siswa BQ Islamic Boarding School Kelas XII  
2023/2024



## Kata Pengantar

Puji serta syukur kami panjatkan kehadiran Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya untuk kesuksesan BQ Islamic Boarding School. Shalawat serta salam juga kami curahkan kepada junjungan besar kita, suri tauladan kita, Nabi Muhammad SAW, beserta keluarga, sahabat dan pengikutnya hingga akhir zaman.

Dengan bangga kami mempersembahkan laporan project siswa BQ Islamic Boarding School ini yang mengungkapkan proses perakitan gear untuk program live streaming. Laporan project siswa ini merupakan hasil dari upaya kolaboratif dan dedikasi dari seluruh tim project siswa BQ Islamic Boarding School.

Dalam laporan ini, kami akan menguraikan langkah-langkah yang kami ambil dalam proses perakitan gear untuk program live streaming, dari persiapan awal hingga implementasi akhir. Kami juga akan membahas detail alat-alat yang kami gunakan dalam proses perakitan gear untuk program live streaming.

Harapan kami, project siswa BQ Islamic Boarding School ini tidak hanya menjadi dokumentasi tentang proses kami, tetapi juga menjadi sumber inspirasi bagi pelajar yang sedang mempelajari atau terlibat dalam project yang serupa. Semoga laporan ini dapat memberikan wawasan yang berharga dan memicu diskusi yang mendalam mengenai proses perakitan gear untuk program live streaming.

Tanpa mengurangi rasa hormat, kami mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah mendukung dan berkontribusi dalam kesuksesan project ini.

Bogor, 25 Oktober 2023

**Deni Kurniawan, S.Pd.**  
(Manager BQ IBS)

## Pendahuluan

### A. Latar Belakang

Di era dunia digital yang semakin melaju dengan sangat cepat, dunia teknologi telah merubah cara berfikir, berinteraksi, bekerja, dan bahkan cara menghibur. Salah satu perubahan paling terlihat adalah adanya munculnya fenomena program live streaming. Live streaming telah mengubah pandangan media secara signifikan, hal ini memungkinkan lembaga penyiaran untuk berbagi momen dan tayangan secara real-time dengan penonton audiens di seluruh dunia.



Dalam konteks ini, alat-alat yang digunakan untuk pendukung program live streaming memiliki peran yang sangat penting dalam menentukan kemudahan, kualitas, keberhasilan, dan pengalaman penonton siaran secara langsung. Seiring dengan kemajuan teknologi, semakin banyak gear yang tersedia untuk mendukung jalannya program live streaming, mulai dari yang sederhana hingga yang profesional.

Melalui laporan project ini, kita akan mengidentifikasi berbagai alat yang digunakan sebagai pendukung program live streaming. Mulai dari perangkat keras seperti kamera, lighting, audio interface dan mikrofon hingga perangkat lunak dan platform yang kami gunakan dalam program live streaming inovatif, kami juga akan membahas peran masing-masing dari alat tersebut serta analisis yang kami rangkum.

Pemilihan project ini didasari akan perkembangan teknologi dan fenomena live streaming yang semakin berkembang pesat. Dalam hal ini seluruh tim project BQ Islamic Boarding School memahami bahwa pemilihan project ini memiliki alasan sebagai berikut:

1. Sebagai proses belajar dengan melalui pengalaman praktik secara langsung.
2. Untuk mengetahui alat-alat apa saja sebagai pendukung program live streaming.
3. Merupakan project siswa untuk memenuhi nilai uji kompetensi Quality

Dengan demikian, memilih project siswa BQ Islamic Boarding School dengan tema proses perakitan alat-alat sebagai pendukung live streaming bukan hanya sebagai sarana pembelajaran, tetapi juga merupakan langkah yang relevan dan tepat untuk meningkatkan skill individu dan bekerjasama dalam kelompok untuk menghadapi tantangan di masa yang akan datang.

### B. Pengertian Project

Project siswa BQ Islamic Boarding School merupakan pembelajaran berbasis project bagi peserta didik dengan memanfaatkan media dan pengalaman secara langsung. Melalui metode pembelajaran ini, kegiatan belajar mengajar siswa BQ Islamic Boarding School bukan hanya dilaksanakan di dalam kelas, tetapi melalui pendalaman materi secara langsung dalam bentuk project sebagai sarana pembelajaran. Fokus dalam project siswa BQ Islamic Boarding School ini adalah bertujuan agar setiap peserta didik dapat mengembangkan minat dan bakat serta keterampilan melalui proses perencanaan dan perancangan project dengan terlibat secara langsung.

Dengan demikian, pembelajaran berbasis project ini diharapkan dapat memberikan pengetahuan dan keterampilan peserta didik sebagai proses dalam menggali minat dan bakat untuk masa depan.

### C. Tujuan Project

Tujuan dari project siswa BQ Islamic Boarding School, antara lain:

1. Meningkatkan kemampuan peserta didik dalam memecahkan masalah.
2. Mengidentifikasi alat-alat sebagai pendukung program live streaming.
3. Memperoleh keterampilan baru dalam pembelajaran serta meningkatkan pola pikir peserta didik yang lebih aktif melalui produk yang nyata.

Tujuan dari project siswa BQ Islamic Boarding School, antara lain:

1. Dapat meningkatkan kemampuan peserta didik dalam memecahkan masalah.
2. Dapat mengidentifikasi alat-alat sebagai pendukung program live streaming.
3. Dapat memperoleh keterampilan baru dalam pembelajaran serta meningkatkan pola pikir peserta didik yang lebih aktif melalui produk yang nyata.

### D. Manfaat Project

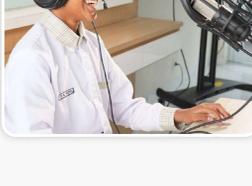
Beberapa manfaat dari pembelajaran berbasis project siswa BQ Islamic Boarding School antara lain sebagai berikut:

1. Pembelajaran berbasis project dapat meningkatkan minat dan motivasi belajar peserta didik serta dapat meningkatkan kemampuan memecahkan masalah.
2. Pembelajaran berbasis project dapat mengembangkan potensi peserta didik seperti keterampilan berkomunikasi, bekerja dalam kelompok, pertukaran informasi dan evaluasi peserta didik.
3. Pembelajaran berbasis project sebagai media publikasi dalam karya ilmiah oleh siswa BQ Islamic Boarding School.

## Pembahasan Teori

### A. Pengertian Media Broadcasting

Perkembangan dunia teknologi dalam hal ini adalah jaringan internet, media broadcasting telah berkembang mengalami transformasi yang sangat pesat. Media broadcasting yang pada awalnya hanya terbatas pada beberapa saluran radio dan televisi, kini telah menjadi konten massal yang bisa dinikmati oleh semua kalangan.



Perkembangan media broadcasting telah memunculkan banyak orang untuk membuka channel content creator melalui platform seperti Youtube, Facebook, Tiktok, Instagram dan lain sebagainya. Dengan adanya perkembangan tersebut maka perkembangan media broadcasting membuat inovasi baru yang terus bermunculan. Salah satu diantaranya adalah peralatan broadcasting sebagai alat pendukung program live streaming.

Untuk menyajikan program live streaming yang profesional, maka diperlukan alat sebagai media yang paling utama dalam program tersebut. Tidak hanya itu, pengguna sosial media dapat dengan mudah mengakses jalannya program live streaming melalui gear yang profesional dengan tampilan yang menarik.

### B. Analisis Project

#### 1. Strength

Kekuatan dari project ini adalah terletak pada fungsi dan manfaat dari alat-alat sebagai pendukung program live streaming. Sehingga project ini dapat memudahkan creator dalam membuat tayangan yang lebih menarik dengan gear yang profesional.

#### 2. Weakness

Kelemahan dari project ini adalah memerlukan banyak anggota tim yang terlihat di dalamnya, sehingga skill berkomunikasi, team work, evaluasi menjadi hal yang sangat krusial. Untuk membangun team yang baik tidak hanya keterampilan dalam mengolah program tetapi juga life skill yang menjadi dasar keberhasilan dalam pembuatan project ini.

#### 3. Opportunity

Peluang dari project ini adalah memungkinkan siswa BQ Islamic Boarding School untuk mengasah skill dengan praktik secara langsung melalui project ini. Kemudian, dengan adanya praktek langsung ini diharapkan pada masa kedepannya siswa BQ Islamic Boarding School bisa memulai karir pada bidang project ini sehingga dapat menambah portofolio karya bagi mereka.

#### 4. Treath

Ancaman dari project ini adalah dari koneksi jaringan internet. Karena untuk menjalankan program live streaming memerlukan jaringan yang terkoneksi dengan internet. Sehingga apabila jaringan internet tidak terkoneksi dan atau terjadi pemadaman listrik, maka program tersebut tidak dapat berjalan.



## Pembuatan Project

Dalam proses pembuatan project perakitan alat-alat sebagai pendukung program live streaming siswa BQ Islamic Boarding School, harus terlebih dahulu adalah:

- |                           |                         |                           |
|---------------------------|-------------------------|---------------------------|
| 1. Laptop                 | 6. Lighting Godox SL 60 | 11. Kabel HDMI            |
| 2. Kamera                 | 7. Stand Godox          | 12. Tripod Lighting       |
| 3. Audio Interface        | 8. Green Screen         | 13. Capture Card          |
| 4. AKG Mikrofon           | 9. Pop Filter           | 14. OBS Studio            |
| 5. Lighting Youngnuo 3000 | 10. Soft Box Godox      | 15. Platform Sosial Media |



## Cara Pembuatan

Proses pembuatan project ini melibatkan seluruh siswa BQ Islamic Boarding School. Seluruh siswa dalam project ini memiliki peran dan tugasnya masing-masing. Pada dasarnya, perakitan alat-alat untuk keperluan live streaming membutuhkan ketelitian dan konsentrasi agar program live tersebut dapat berjalan tanpa ada kendala. Berikut adalah proses pelaksanaan project perakitan alat-alat untuk tugas setiap bagian:

- Pertama, project ini diawali dengan pembagian tugas setiap bagian anggota tim yang beranggotakan seluruh siswa BQ Islamic Boarding School dengan tugasnya masing-masing. Dan dibimbing langsung oleh Ustaz Deni Kurniawan, S.Pd. sebagai pembimbing sekaligus sebagai quality control.
- Kedua, mengklasifikasikan alat-alat broadcasting berdasarkan fungsinya. Dalam hal ini adalah mengelompokkan alat-alat yang terdiri dari 3 bagian: Kamera dan Audio Setup Lighting Dan perangkat lunak
- Ketiga, membagi anggota menjadi 3 bagian sesuai dengan 3 pengelompokan alat-alat di atas. Kemudian masing-masing kelompok akan bergantian mengulang perakitan alat-alat broadcasting.
- Keempat, pelaksanaan tugas sesuai dengan tugas yang sudah di atas yang sudah diataskannya.
- Kelima, melakukan testing atau uji coba dari hasil perakitan alat-alat di masing-masing anggota.
- Tahap akhir, melakukan program live streaming yang sudah dirakit sebelumnya menjadi tayangan yang dapat dinikmati oleh pemirsa secara langsung.

## Penutup

### A. Kesimpulan

Dengan adanya project perakitan alat-alat pendukung untuk program live streaming ini dapat bermanfaat khususnya bagi siswa itu sendiri. Melalui project ini diharapkan menjadi ajang untuk me-callenge diri dengan kecepatan, keterampilan dan kerajinan dalam menyusun dan menjalankan program live streaming tersebut.

### B. Saran

Pembuatan project besar ini tidak dapat berjalan dengan baik tanpa adanya bantuan dan bimbingan dari para dewan guru dan manager media dan IT. Kemudian, dalam pembuatan project ini juga perlu arahan dari pembimbing project sebagai penanggung jawab dalam pembuatan project perakitan alat-alat pendukung untuk program live streaming.