

Penerapan Pola Desain Jersey dalam Mockup dengan Software Adobe Photoshop cc

Projek Siswa BQ Islamic Boarding School

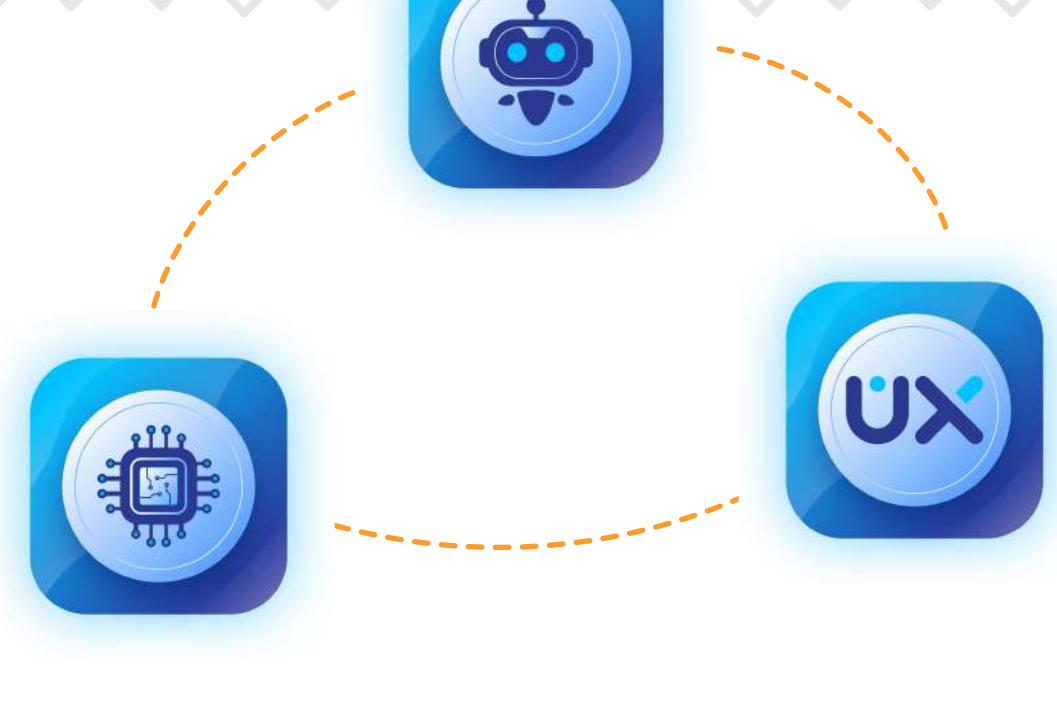
Disusun oleh:

» Evan El Maska
Team Futsal & Seluruh Siswa Kelas VIII



Apa itu Project Siswa?

BQ Islamic Boarding School



Projek siswa BQ Islamic Boarding School merupakan pembelajaran berbasis projek bagi peserta didik dengan memanfaatkan media dan pengalaman secara langsung. Melalui metode pembelajaran ini, kegiatan belajar mengajar siswa BQ Islamic Boarding School bukan hanya dilaksanakan di dalam kelas, tetapi melalui pendalaman materi secara langsung dalam bentuk projek sebagai sarana pembelajaran. Fokus dalam projek siswa BQ Islamic Boarding School ini adalah bertujuan agar setiap peserta didik dapat mengembangkan minat dan bakat serta keterampilan melalui proses perencanaan dan perancangan projek dengan terlibat secara langsung.

Dengan demikian, pembelajaran berbasis projek ini diharapkan dapat memberikan pengetahuan dan keterampilan peserta didik sebagai proses dalam menggali minat dan bakat untuk masa depan.

Kata Pengantar

Puji serta syukur kami panjatkan kehadiran Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya untuk kesuksesan BQ Islamic Boarding School. Shalawat serta salam juga kami curahkan kepada junjungan besar kita, suri tauladan kita, Nabi Muhammad SAW, beserta keluarga, sahabat dan pengikutnya hingga akhir zaman. Dengan bangga kami mempersembahkan laporan projek siswa BQ Islamic Boarding School ini yang mengungkapkan **Penerapan Pola Desain Jersey dalam Mockup dengan Software Adobe Photoshop cc** yang kami kembangkan.

Laporan projek siswa ini merupakan hasil dari upaya kolaboratif dan dedikasi dari seluruh tim projek siswa BQ Islamic Boarding School. projek ini dapat diharapkan dapat menciptakan pengalaman yang lebih menarik, intuitif, dan memuaskan. Kami berkomitmen untuk memberikan solusi yang tidak hanya memenuhi kebutuhan fungsional, tetapi juga dapat memberikan manfaat melalui desain kami.

Dalam laporan ini, kami akan menguraikan langkah-langkah yang kami ambil dalam merancang **Pola Desain Jersey dalam Mockup dengan Software Adobe Photoshop cc**, dari konsepsi awal hingga implementasi akhir. Kami juga akan membahas detail pembuatan yang kami terapkan dalam membuat desain tersebut. Harapan kami, projek siswa BQ Islamic Boarding School ini tidak hanya menjadi dokumentasi tentang proses kami, tetapi juga menjadi sumber inspirasi bagi pelajar yang sedang mempelajari atau terlibat dalam projek yang serupa.

Semoga laporan ini dapat memberikan wawasan yang berharga dan memicu diskusi yang mendalam mengenai pentingnya desain yang berfokus pada pengguna. Tanpa mengurangi rasa hormat, kami mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah mendukung dan berkontribusi dalam kesuksesan projek ini.

Bogor, 19 Juni 2024



Deni Kurniawan, S.Pd.
(Manager BQ IBS)

Latar Belakang

Perkembangan industri kreatif yang semakin maju menjadi tantangan baru bagi para desainer untuk menciptakan karya visual yang indah. Era di mana teknologi digital juga semakin berkembang dan telah menjadi kebutuhan penting dalam setiap aspek kehidupan kita, tak lepas dari peran seorang desainer untuk mengikuti tantangan industri kreatif ini.

Menjadi seorang desainer grafis bukan hanya tentang keahlian dalam mengolah perangkat lunak atau software pendukung lainnya. Namun keahlian dalam memahami fundamental dan prinsip desain menjadi poin penting dalam mendalami desain grafis itu sendiri.

Oleh karena itu, dengan adanya projek ini diharapkan dapat mempercepat proses kami dalam mempelajari bidang desain grafis secara maksimal. Kami melihat tema projek ini sebagai langkah yang optimal untuk memperbanyak pengalaman bagi siswa BQ Islamic Boarding School. Dalam hal ini seluruh tim projek BQ Islamic Boarding School memahami bahwa pemilihan projek ini memiliki alasan sebagai berikut:

- Sebagai proses belajar dengan melalui pengalaman praktik secara langsung.
- Untuk mengetahui penerapan desain mockup dalam produk yang nyata.
- Merupakan project siswa untuk memenuhi nilai uji kompetensi Quality Curriculum.

Dengan demikian melalui projek siswa ini, bukan hanya sebagai sarana pembelajaran, tetapi juga merupakan langkah yang relevan dan tepat untuk meningkatkan skill individu dan bekerjasama dalam kelompok untuk menghadapi tantangan di masa yang akan datang.

Tujuan & Target

Tujuan dari project siswa BQ Islamic Boarding School, antara lain:

- Meningkatkan kemampuan peserta didik dalam memecahkan masalah.
- Memahami fundamental desain grafis dalam penerapan **mockup design**.
- Memperoleh keterampilan baru dalam pembelajaran serta meningkatkan pola pikir peserta didik yang lebih aktif melalui produk yang nyata.

Target dari project siswa BQ Islamic Boarding School, antara lain:

- Dapat meningkatkan kemampuan peserta didik dalam memecahkan masalah.
- Dapat memahami fundamental desain grafis dalam penerapan **mockup design**.
- Dapat memperoleh keterampilan baru dalam pembelajaran serta meningkatkan pola pikir peserta didik yang lebih aktif melalui produk yang nyata.

Mockup Design

Mockup design adalah representasi visual atau model tiga dimensi dari sebuah konsep desain produk. Mockup ini dibuat untuk memberikan gambaran awal yang jelas dan realistis tentang bagaimana produk akan terlihat dan berfungsi di dunia nyata.

Salah satu tujuan & fungsi dari **Mockup design** ialah sebagai media komunikasi visual yang efektif dalam menyampaikan pesan melalui karya visual, mendapatkan feedback dan validasi dari representasi visual atau model desain, mempermudah proses pengembangan sebagai panduan dasar dalam membangun produk sesuai dengan desain serta dapat meningkatkan presentasi dan promosi yang lebih menarik.



Analisis Projek

Strength

Kekuatan atau kelebihan dari projek ini adalah terletak pada hasil dari pembuatan karya siswa. Sehingga diharapkan dengan adanya skill editing ini dapat menjadi dasar pengetahuan yang akan datang.

Weakness

Kelemahan dari projek ini adalah memerlukan skill tambahan untuk dapat membuat 3D model dari mockup design yang akan dibuat.

Opportunity

Peluang dari projek ini adalah memungkinkan siswa BQ Islamic Boarding School untuk mengasah skill dengan praktik secara langsung. Sehingga penerapan desain dalam 3D mockup dapat menjadi acuan sebagai panduan dalam membangun produk sesuai dengan desain yang lebih nyata.

Treath

Ancam dari projek ini adalah dalam aspek plagiarisme, karena untuk membuat desain mockup ini memerlukan keahlian membuat 3D model. Sehingga, untuk mengatasi hal itu dapat diatasi dengan menggunakan mockup dari penyedia platform digital.

Pembuatan Projek

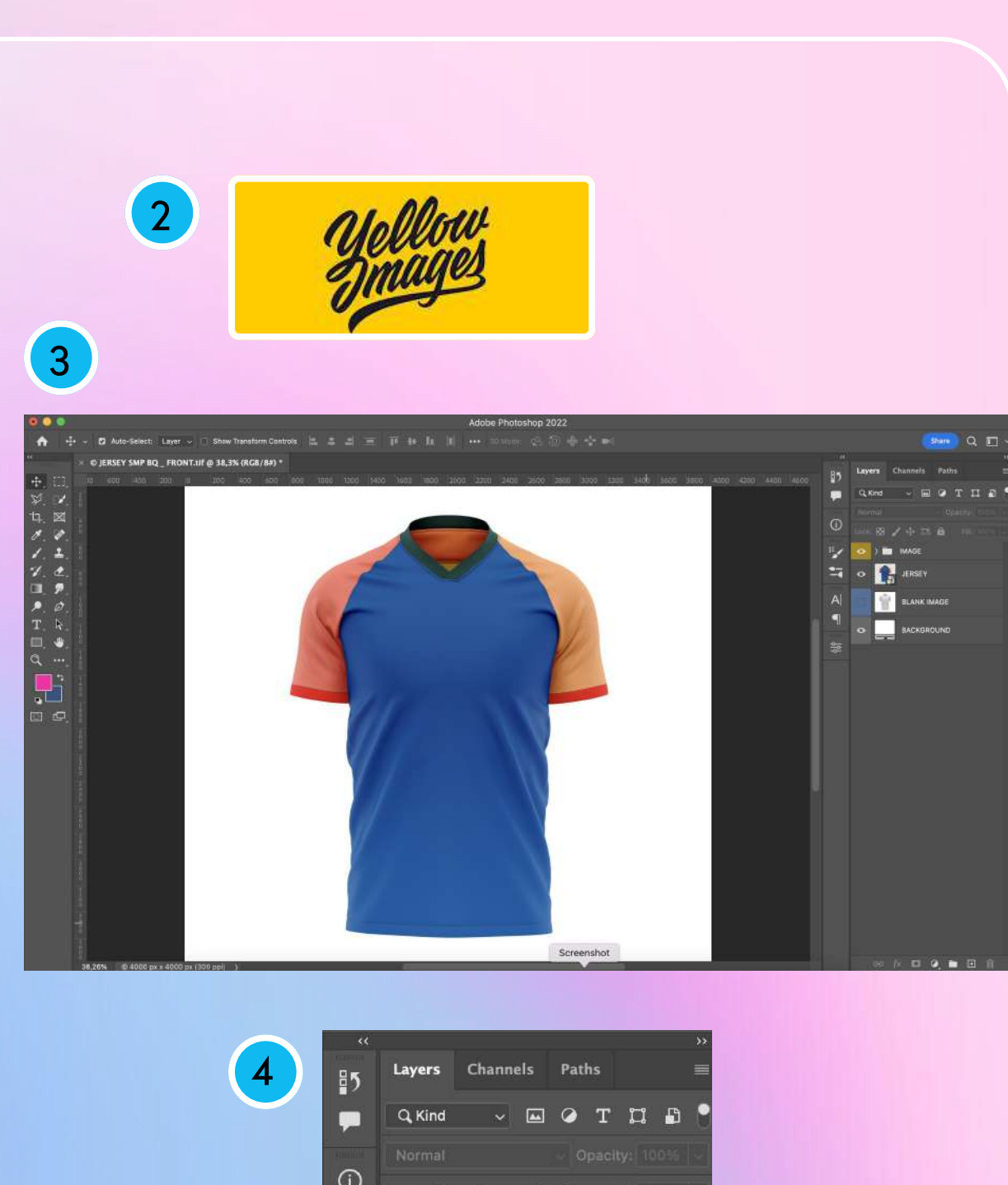
Dalam proses pembuatan projek BQ Islamic Boarding School ini, dipelopori oleh Ananda Evan El Maska, Team Ekstrakurikuler Futsal & seluruh siswa BQ Islamic Boarding School. Pembuatan desain mockup ini harus memiliki gear sebagai media dan alat pendukung lainnya. Diantara alat tersebut digunakan laptop yang kompatibel dengan Adobe Photoshop cc. Dan 3D model untuk digunakan sebagai bahan praktik, yang bisa didapatkan melalui platform digital seperti Freepik, Yellow Images, Creative Market dan lain sebagainya.

Berikut ini adalah hasil karya projek siswa BQ Islamic Boarding School.



Cara Pembuatan

1. Carilah ide yang sesuai dengan desain yang ingin kita buat desain.
2. Cari mockup design sesuai dengan ide dan tema yang kita buat dengan cara mengunjungi website: **www.yellowimages.com**, kemudian download salah satu mockup design.
3. Buka software Adobe Photoshop, dan import file mockup design yang sudah didapat di atas.
4. Pada tab layers, atur desain dengan cara klik 2x (Pada layer smart objek).
5. Kemudian akan muncul jendela baru, atur desain sesuai keinginan kita. Lalu klik CTRL+S.
6. Setelah selesai mengatur desain, export ke dalam format JPEG atau PNG.



Kesimpulan & Saran

Kesimpulan

Dengan adanya project ini diharapkan dapat bermanfaat bagi siswa BQ Islamic Boarding School, sehingga dapat bermanfaat di masa yang akan datang sebagai bekal untuk mengasah skill, minat dan bakat.

Saran

Pembuatan project besar ini tidak dapat berjalan baik tanpa adanya bantuan dan bimbingan dari para dewan guru dan manager media dan IT. Kemudian, dalam pembuatan project ini juga perlu arahan dari pembimbing project sebagai penanggung jawab dalam pembuatan project ini.