

PROJECT BINA QURANI

DESAIN RANCANGAN DAN PEMBUATAN UI/UX APLIKASI JAM DIGITAL & JADWAL SALAT BINA QURANI MOSQUE

Disusun oleh:

- Fazri Czar Mauludi



Kata Pengantar

Puji serta syukur kami panjatkan kehadiran Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya untuk kesuksesan BQ Islamic Boarding School. Shalawat serta salam juga kami curahkan kepada junjungan besar kita, suri tauladan kita, Nabi Muhammad SAW, beserta keluarga, sahabat dan pengikutnya hingga akhir zaman.

Dengan bangga kami mempersembahkan laporan project siswa BQ Islamic Boarding School ini yang mengungkapkan proses perancangan dan pengembangan tampilan UI/UX aplikasi jam digital dan jadwal salat yang kami kembangkan. Laporan project siswa ini merupakan hasil dari upaya kolaboratif dan dedikasi dari seluruh tim project siswa BQ Islamic Boarding School.

Project ini dapat diharapkan dapat menciptakan pengalaman pengguna yang lebih menarik, intuitif, dan memuaskan. Kami berkomitmen untuk memberikan solusi yang tidak hanya memenuhi kebutuhan fungsional, tetapi juga dapat memberikan manfaat melalui aplikasi kami.

Dalam laporan ini, kami akan menguraikan langkah-langkah yang kami ambil dalam merancang tampilan UI/UX aplikasi jam digital dan jadwal salat, dari konsepsi awal hingga implementasi akhir. Kami juga akan membahas detail pembuatan yang kami terapkan dalam membuat aplikasi jam digital dan jadwal salat tersebut.

Harapan kami, project siswa BQ Islamic Boarding School ini tidak hanya menjadi dokumentasi tentang proses kami, tetapi juga menjadi sumber inspirasi bagi pelajar yang sedang mempelajari atau terlibat dalam project yang serupa. Semoga laporan ini dapat memberikan wawasan yang berharga dan memicu diskusi yang mendalam mengenai pentingnya desain yang berfokus pada pengguna.

Tanpa mengurangi rasa hormat, kami mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah mendukung dan berkontribusi dalam kesuksesan project ini.

Bogor, 14 Juni 2023

Deni Kurniawan, S.Pd.
(Manager BQ IBS)

Pendahuluan

A. Latar Belakang

Dalam era di mana teknologi digital semakin berkembang dan telah menjadi kebutuhan penting dalam setiap aspek kehidupan kita, pengalaman pengguna dan tampilan dalam penggunaan aplikasi yang baik adalah aspek yang sangat penting. Berdasarkan pemahaman akan kebutuhan dan solusi bagi pengguna, kami memilih project ini untuk fokus pada pengembangan tampilan UI/UX yang menarik.

Pemilihan project ini didasari akan kemudahan dan solusi untuk menciptakan pengalaman pengguna yang lebih optimal, bukan hanya dari segi fungsional tetapi juga menarik dan mudah digunakan. Selain itu, pemilihan project ini juga memberikan kesempatan bagi siswa untuk mempelajari dan mendalami prinsip-prinsip desain UI/UX secara langsung melalui arahan dari pembimbing.



Kami percaya bahwa dengan pembuatan project dan praktik secara langsung ini dapat mempercepat proses kami dalam mempelajari bidang UI/UX secara maksimal. Kami melihat tema project ini sebagai langkah yang optimal untuk memperbanyak pengalaman bagi siswa BQ Islamic Boarding School. Dalam hal ini seluruh tim project BQ Islamic Boarding School memahami bahwa pemilihan project ini memiliki alasan sebagai berikut:

- Sebagai proses belajar dengan melalui pengalaman praktik secara langsung.
- Untuk mengetahui penerapan desain UI dan pengalaman UX dalam sebuah aplikasi.
- Merupakan project siswa untuk memenuhi nilai uji kompetensi Quality Curriculum

Dengan demikian, memilih project siswa BQ Islamic Boarding School dengan tema UI/UX jam digital dan jadwal salat bukan hanya sebagai sarana pembelajaran, tetapi juga merupakan langkah yang relevan dan tepat untuk meningkatkan skill individu dan bekerjasama dalam kelompok untuk menghadapi tantangan di masa yang akan datang.

B. Pengertian Project

Project siswa BQ Islamic Boarding School merupakan pembelajaran berbasis project bagi peserta didik dengan memanfaatkan media dan pengalaman secara langsung. Melalui metode pembelajaran ini, kegiatan belajar mengajar siswa BQ Islamic Boarding School bukan hanya dilaksanakan di dalam kelas, tetapi melalui pendalaman materi secara langsung dalam bentuk project sebagai sarana pembelajaran. Fokus dalam project siswa BQ Islamic Boarding School ini adalah bertujuan agar setiap peserta didik dapat mengembangkan minat dan bakat serta keterampilan melalui proses perencanaan dan perancangan project dengan terlibat secara langsung.

Dengan demikian, pembelajaran berbasis project ini diharapkan dapat memberikan pengetahuan dan keterampilan peserta didik sebagai proses dalam menggali minat dan bakat untuk masa depan.

C. Tujuan Project

Tujuan dari project siswa BQ Islamic Boarding School, antara lain:

- Meningkatkan kemampuan peserta didik dalam memecahkan masalah.
- Mempermudah jamaah Masjid Al-Qalam untuk memantau jadwal jalannya salat berjamaah.
- Memperoleh keterampilan baru dalam pembelajaran serta meningkatkan pola pikir peserta didik yang lebih aktif melalui produk yang nyata.

Target dari project siswa BQ Islamic Boarding School, antara lain:

- Dapat meningkatkan kemampuan peserta didik dalam memecahkan masalah.
- Dapat Mempermudah jamaah Masjid Al-Qalam untuk memantau jadwal jalannya salat berjamaah.
- Dapat memperoleh keterampilan baru dalam pembelajaran serta meningkatkan pola pikir peserta didik yang lebih aktif melalui produk yang nyata.

D. Manfaat Project

Beberapa manfaat dari pembelajaran berbasis project siswa BQ Islamic Boarding School antara lain sebagai berikut:

- Pembelajaran berbasis project dapat meningkatkan minat dan motivasi belajar peserta didik serta dapat meningkatkan kemampuan memecahkan masalah.
- Pembelajaran berbasis project dapat mengembangkan potensi peserta didik seperti keterampilan berkomunikasi, bekerja dalam kelompok, pertukaran informasi dan evaluasi peserta didik.
- Pembelajaran berbasis project sebagai media publikasi dalam karya ilmiah oleh siswa BQ Islamic Boarding School.

Pembahasan Teori

A. Pengertian UI/UX Designer

UI (User Interface) dan UX (User Experience) Designer adalah dua peran kunci dalam pengembangan aplikasi dan situs web yang bertujuan untuk menciptakan pengalaman pengguna yang optimal. Seorang UI Designer bertanggung jawab untuk merancang tampilan visual dari aplikasi atau situs web, termasuk pemilihan warna, tipografi, ikon, dan tata letak, dengan fokus pada keindahan estetika dan keterbacaan yang memudahkan penggunaan.

Seorang UX Designer bertujuan untuk memahami dan meningkatkan pengalaman pengguna secara keseluruhan dengan memperhatikan interaksi pengguna dengan produk tersebut, mulai dari navigasi hingga interaksi antarmuka, dengan tujuan utama untuk menciptakan pengalaman yang intuitif, efisien, dan memuaskan. Meskipun keduanya memiliki fokus yang berbeda, kolaborasi antara UI dan UX Designer penting untuk menciptakan produk yang sukses secara keseluruhan.



B. Analisis Project

1. Strength

Kekuatan dari project ini adalah terletak pada fungsi dan manfaat dari aplikasi jam digital islami dan jadwal salat. Dengan adanya project ini diharapkan dapat memudahkan jamaah salat Masjid Al-Qalam untuk melihat dan memantau jadwal salat berjamaah. Bagi muadzin dan DKM Masjid Al-Qalam dapat memudahkan petugas untuk melihat jalannya salat berjamaah.

2. Weakness

Kelemahan dari project ini adalah memerlukan banyak anggota tim yang terlihat di dalamnya, sehingga skill berkomunikasi, team work, evaluasi menjadi hal yang sangat krusial. Untuk membangun team yang baik tidak hanya keterampilan dalam mengolah program tetapi juga life skill yang menjadi dasar keberhasilan dalam pembuatan project ini.

3. Oportunity

Peluang dari project ini adalah memungkinkan siswa BQ Islamic Boarding School untuk mengasah skill dengan praktek langsung melalui project aplikasi jam digital islami dan jadwal salat. Kemudian, dengan adanya praktek langsung ini diharapkan pada masa kedepannya siswa BQ Islamic Boarding School bisa memulai karir pada bidang project ini sehingga dapat menambah portofolio karya desain bagi mereka.

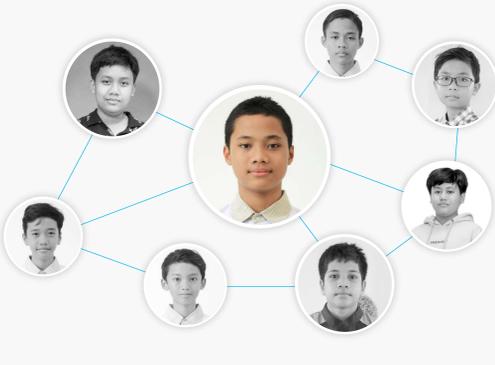
4. Treat

Ancaman dari project ini adalah dari koneksi jaringan internet dan listrik. Karena untuk menjalankan program aplikasi jam digital islami dan jadwal salat memerlukan jaringan yang terkoneksi dengan internet. Sehingga apabila jaringan internet tidak terkoneksi dan atau terjadi pemadaman listrik, maka program tersebut tidak dapat berjalan.

Pembuatan Project

Dalam proses pembuatan project desain UI/UX aplikasi jam digital islami dan jadwal salat BQ Islamic Boarding School, harus memiliki gear sebagai media dan alat pendukung lainnya. Diantara alat yang digunakan sebagai media pembuatan project tersebut adalah:

- Laptop
- TV LED LG 32 Inch Google TV
- Software
 - Canva
 - Adobe Photoshop
- Serta dibantu oleh team support:
 - Muhammad Oryza
 - Raisul Hikam
 - Adam Azhar
 - M. Daniswara
 - Tristan Mahardika
 - M. Laode Aqila
 - Muhammad Alfayet



Cara Pembuatan

Proses pembuatan project desain UI/UX aplikasi jam digital islami dan jadwal salat BQ Islamic Boarding School, melibatkan semua tim yang terlibat di dalamnya. Semua anggota tim dalam project ini memiliki peran yang sangat penting dan krusial. Pada dasarnya, aplikasi jam digital islami dan jadwal salat ini bertujuan agar para jamaah di Masjid Al-Qalam dapat dengan mudah melihat dan memantau jadwal salat, khatib jumat, muadzin hingga countdown menjelang datangnya waktu salat. Tahapan pembuatan project tersebut adalah sebagai berikut:

- Pertama, project ini diawali dengan pembagian tugas setiap bagian anggota tim yang memiliki peran dan tugasnya masing-masing, diantara tugas bagian tersebut adalah:
 - Fazri Czar Mauludi : Sebagai UI/UX Designer
 - Muhammad Alfayet : Sebagai Co Tim Leader
 - Tristan Mahardika : Sebagai Creator System
 - Muhammad Daniswara : Sebagai Asset Support
 - Raisul Hikam : Sebagai Asset Support Audio
 - Muhammad Oryza : Sebagai Asset Support Audio
 - Adam Azhar : Sebagai Asset Weather
 - Muhammad Laode Aqila : Sebagai Asset Support Audio
 - Ustadz Deni Kurniawan, S.Pd. : Quality Control
 - Ustadz Rendi Seno Aji, S.Pd. : Pembimbing Project
- Kedua, membuat dan mensimulasikan program dalam tampilan UI (User Interface) pada jam digital oleh Ustad Rendi Seno Aji, S.Pd., sekaligus sebagai pembimbing dalam project ini.
- Ketiga, pelaksanaan project sesuai dengan tugas dan peran masing-masing anggota.
- Keempat, melakukan testing atau uji coba dari hasil pemrograman yang sudah di jalankan oleh semua anggota tim project.
- Tahap akhir, mengaplikasikan program yang sudah jadi ke dalam playstore untuk kemudian di install dalam media (LED Google TV) di Masjid Al-Qalam.
- Revisi dan Pengembangan, dalam tahap ini dikerjakan oleh Muhammad Alfayet yang secara berkala melakukan revisi dan pengembangan aplikasi ini.

Penutup

A. Kesimpulan

Dengan adanya project UI/UX jam digital islami dan jadwal salat ini dapat bermanfaat bagi para jamaah yang sedang beribadah di Masjid Al-Qalam, sehingga dapat dimudahkan dengan adanya informasi mengenai jadwal salat yang lengkap, menarik dan lebih efisien.

B. Saran

Pembuatan project besar ini tidak dapat berjalan dengan baik tanpa adanya bantuan dan bimbingan dari para dewan guru dan manager media dan IT. Kemudian, dalam pembuatan project ini juga perlu arahan dari pembimbing project sebagai penanggung jawab dalam pembuatan project UI/UX ini.