

Pengertian Desain Grafis

Apa yang di maksud Dengan **Desain** **Grafis?**

Desain grafis atau rancang grafis adalah **proses komunikasi menggunakan elemen visual**, seperti tipografi, fotografi, serta ilustrasi yang dimaksudkan untuk menciptakan persepsi akan suatu pesan yang disampaikan.

Apa itu **Desain**?

Desain adalah **konsep atau usulan untuk suatu objek, proses, atau sistem**. Kata desain mengacu pada sesuatu yang diciptakan atau telah diciptakan secara sengaja oleh suatu agen yang berpikir.

Apa itu Grafis?

Grafika (bahasa Inggris: Graphic) adalah presentasi visual pada sebuah permukaan seperti dinding, kanvas, layar komputer, kertas, atau batu bertujuan untuk memberi tanda, informasi, ilustrasi, atau untuk hiburan.

Elemen DKV

Titik: Titik merupakan **elemen dasar dalam desain yang membentuk suatu entitas visual terkecil**. Titik dapat digunakan untuk menciptakan fokus atau pola tertentu dalam desain.

Garis: Garis terbentuk dari **deretan titik-titik yang tersusun secara berurutan**. Garis dapat memberikan kesan arah, gerak, atau membentuk batas dari suatu bentuk. Karakter garis dapat bervariasi, seperti garis lurus, melengkung, atau putus-putus.

Bidang: Bidang **adalah elemen yang terbentuk dari garis-garis yang bertemu dan membentuk area tertutup**. Bidang memiliki dua dimensi, yaitu panjang dan lebar. Bentuk bidang dapat berupa lingkaran, persegi, segitiga, dan lain-lain.

Elemen DKV

Tekstur: Tekstur mengacu pada **karakteristik permukaan dari suatu objek dalam desain. Tekstur dapat memberikan kesan tertentu, seperti kasar, halus, atau berkerut.** Tekstur dapat bersifat nyata (dapat dirasakan secara fisik) atau hanya bersifat visual (dapat dilihat tetapi tidak diraba).

Ruang: Ruang adalah **dimensi yang memberikan kesan kedalaman atau jarak dalam desain.** Dalam desain dua dimensi, ruang dapat diciptakan dengan menggunakan perspektif, bayangan, atau perbedaan ukuran untuk memberikan ilusi tiga dimensi.

Warna: Warna adalah **elemen visual yang paling menarik perhatian. Warna memiliki pengaruh besar dalam menentukan suasana atau emosi dalam desain.** Warna juga memiliki nilai (kecerahan atau kegelapan) dan saturasi (intensitas warna).

Kesimpulan

Desain grafis adalah cara menyampaikan pesan melalui elemen visual seperti tipografi dan ilustrasi. **Desain adalah konsep yang sengaja dibuat**, sedangkan **grafika adalah presentasi visual di berbagai permukaan** untuk informasi atau hiburan